**Программирование (12-14 лет) 2 год обучения (Группа 1)**

**Занятие 27.04.2020**

**Циклы. Игровые и математические модели «Угадайка», «Гонки», «Бильярд».**

**Ход занятия:**

1. **Теоретическая часть.**

Познакомьтесь с принципом работы циклов по ссылке- <https://youtu.be/XyYvqUrZGUY>

**2.Практическая часть.**

Составьте программу для модели «Угадайка», «Гонки», «Бильярд».

**Занятие 30.04.2020**

**Создаётся сайт, VB-приложение, web-страница или иной мини-проект по желанию обучающегося*.***

**Ход занятия:**

**1.Практическая часть.**

Создаётся сайт, VB-приложение, web-страница или иной мини-проект по желанию обучающегося*.*